**Chapitre 9 : Amélioration de la valeur nutritionnelle des aliments**

Les additifs alimentaires  
Les technologies alimentaires

Améliorer l'efficacité de la ration  
Baisser au maximum le coût de production  
Stimuler la production  
Améliorer la qualité des produits

98% des aliments pour porcelets/dindons ont des additifs alimentaires, largement majoritaires chez les poulets aussi, porc 70%, un peu + faible chez poules/bovins (

Additifs 🡺 pas indispensables et pas obligatoires  
Ajoutés dans la ration ou apportés sous forme de pré-mélanges, on les trouve moins chez les bovins laitiers

Depuis 2000 on a des additifs naturels (nouveaux) et depuis 1950 additifs classiques (antibiotiques)

**1) Antibiotiques** (le + connu) avec effets directs ou indirects, c'est un facteur de croissance.  
🡺 diminution du taux de mortalité dans les élevages + facteur de croissance

Antibiotiques sont maintenant interdits en alimentation animale, mais servent aujourd'hui de médicaments 🡺 on peut les trouver directement dans la nourriture de ce fait

Problèmes de résistance et d'allergie, mais ils sont thermolabiles (ne se détruisent pas à la chaleur)

🡺 on a plutôt remplacer les antibiotiques

**2) Substances à activité hormonale** (interdites dans l'UE mais pas dans le reste du monde)  
🡺 le taux protéique diminue (dilution), et augmentation du taux butyreux  
On aura ainsi des taux différents

**3) Les oligoélements**  
Pour bouster la production  
Dès 1998 on utilise des chélates (AA, souvent AA de soja)  
Exemple : ajout de Cu pour porcelet

**Indice de consommation** = quantité d'aliment ingérée pour faire 1kg de gain de poids

**4) Les AA**Etude : 4kg d'aliment, on peut produire 2 kg de poulet 🡺 IC = 4/2 = 2  
 si 4kg d'aliment + net, on peut produire 3 kg de poulet 🡺 IC = 1,3

Il existe des procédés d'enrobage, de double protection et analogue

**5) Autres additifs** :  
• les arômes • colorants/pigments • agents de texture • agents de conservation

🡺 additifs classiques

**Les nouveaux additifs :  
1) les probiotiques :**Stimulation de la multiplication ou de l'activité… (**voir polys**)